

Pièces à fouiller dont vous devez disposer :

- salle de bain
- salon
- chambre-bureau de Pierre
- chambre de Mary
- chambre de Paul
- chambre d'Aymeric
- chambre de Charlotte

En outre, la chambre-bureau de Pierre devra disposer d'une issue praticable (porte vers l'extérieur ou fenêtre au rez-de-chaussée).

Il faudra penser aussi à une issue discrète pour que Paul puisse aller fermer le compteur et le rallumer pendant l'orage. N'oubliez pas que la fermeture du compteur occasionne l'arrêt de tous les engins électriques ;o)

Conseils : faites un plan assez précis de l'endroit où vous allez jouer et repérer les issues puis attribuez les lieux les plus pratiques et définissez les zones neutres. Parfois, un endroit curieux peut se révéler très utile, pour ma part, la chambre de Paul s'est retrouvée dans la cave qui fournissait un seul accès difficile et un peu mystérieux. Il a été arrangé sommairement avec quelques accessoires et a finalement plu à tout le monde :)